

CKIE-APP

Convergent Capstone Design 2
Week 14 - Progress Report

Group 6 Park JongBeum & Baek SeungHeon, December 11th 2023

Maps Tab

MarkerViewModel

Maps Tab

MarkerViewModel



```
1 class MarkerViewModel with ChangeNotifier {
2     BuildContext context = NavigationService.navigatorKey.currentContext!;
3     final l2.Distance distance = const l2.Distance();
4
5     final MapInfoResponse _model;
6     MarkerViewModel({required MapInfoResponse model}) : _model = model;
7
8     String get id => _model.userid;
9     double get latitude => _model.latitude;
10    double get longitude => _model.longitude;
11    LatLng get position => LatLng(latitude, longitude);
12
13    AccountViewModel get account =>
14        context.read<AccountService>().getUserById(id);
15    String get name => account.name;
16    bool get exist =>
17        context.read<MapViewModel>().mapLog.any((element) => element.id == id);
```

Maps Tab

MarkerViewModel



```
1 Future<void> updateMarkers(MapInfoResponse info) async {  
2  
3     MarkerViewModel marker = MarkerViewModel(model: info);
```

Map Events

Maps Tab

Map Events



```
1  class MapRequestType {  
2      static const startShare = LatLng(0, 0);  
3      static const endShare = LatLng(-1, -1);  
4      static const posReq = LatLng(-2, -2);  
5  }
```

Maps Tab

Map Events

```
MarkerViewModel marker = MarkerViewModel(model: info);

// if user is sharing location, notify user sharing
if (marker.position == MapRequestType.startShare) { ...
}

// if user is not sharing location, remove marker
if (marker.position == MapRequestType.endShare) { ...
}

// if user sended location sharing request, notify user
if (marker.position == MapRequestType.posReq) { ...
}
```


Maps Tab

Map Events



```
1 context.read<MapService>().position(const LatLng(-1, -1));
```



```
1 context.read<MapService>().position(  
2   MapRequestType.endShare,  
3   context.read<AccountService>().friendIds,  
4   );
```

MapInfoRequest

Maps Tab

MapInfoRequest : Client (Before)



```
1 class MapInfoRequest {  
2     double latitude;  
3     double longitude;
```

Maps Tab

MapInfoRequest : Client (After)



```
1 class MapInfoRequest {  
2     List<String> userid;  
3     double latitude;  
4     double longitude;
```

Maps Tab

MapInfoRequest : Server (Before)

```
const userInfo = await Account.findById(socket.data.userID).exec
const friendList = userInfo.friendIDs;

friendList.forEach((friendID) => {
  console.log(`sending location to ${friendID}`);
  socket.to(friendID).emit(MapEvents.position, {
    userid: socket.data.userID,
    latitude: latitude,
    longitude: longitude,
  } as MapType.MapResponse);
});
```

Maps Tab

MapInfoRequest : Server (After)



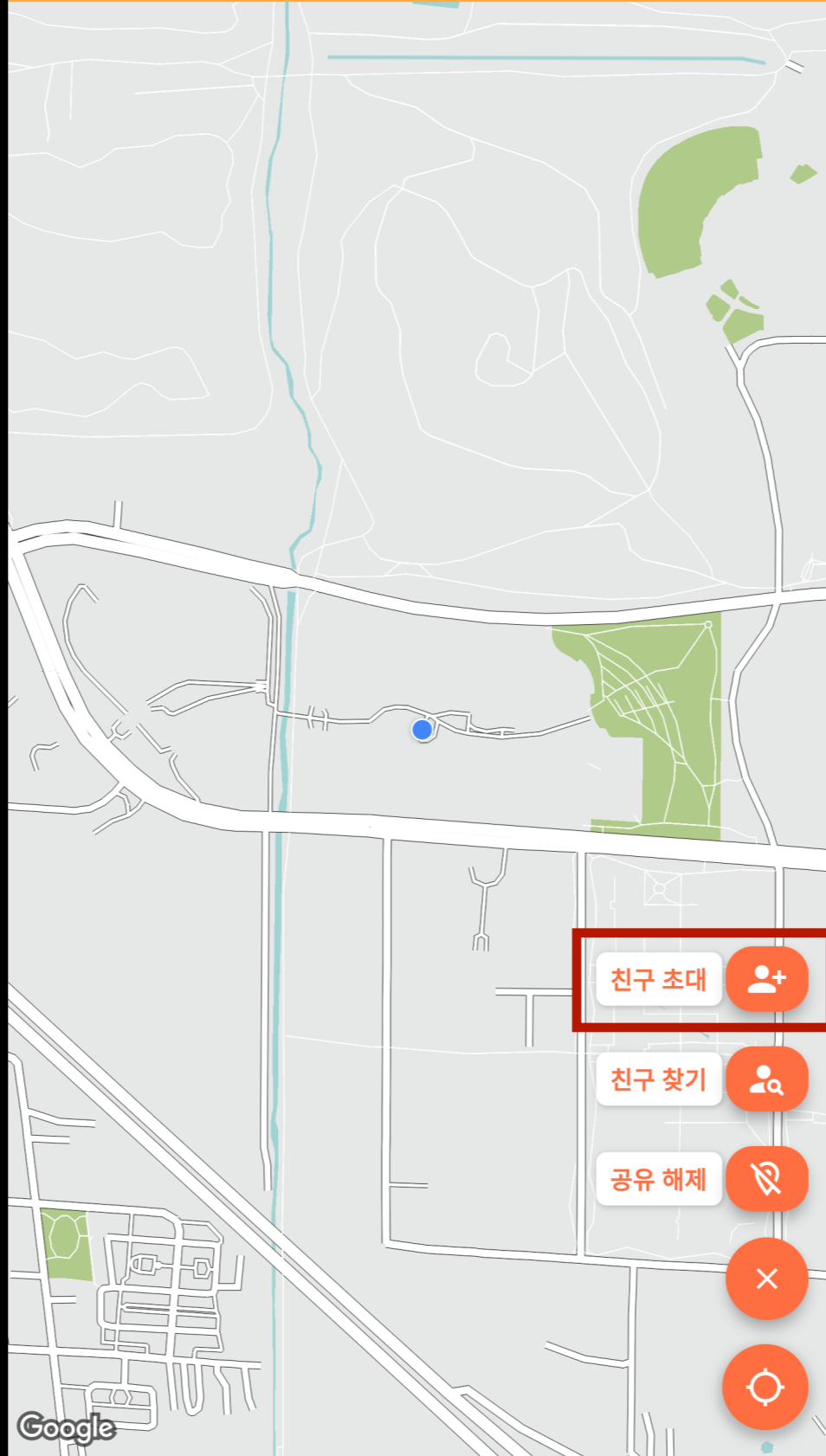
```
1 data["userid"].forEach((friendID) => {  
2     console.log(`sending location to ${friendID}`);  
3     socket.to(friendID).emit(MapEvents.position, {  
4         userid: socket.data.userID,  
5         latitude: data["latitude"],  
6         longitude: data["longitude"],  
7     } as MapType.MapResponse);  
8 });
```

Improvements

Maps Tab

Improvements

- Add map-related UI and convenience features
 - Add a dial to request location sharing
 - Informs users who use location sharing services.
 - Displays the current location as an address in the notification



친구 초대



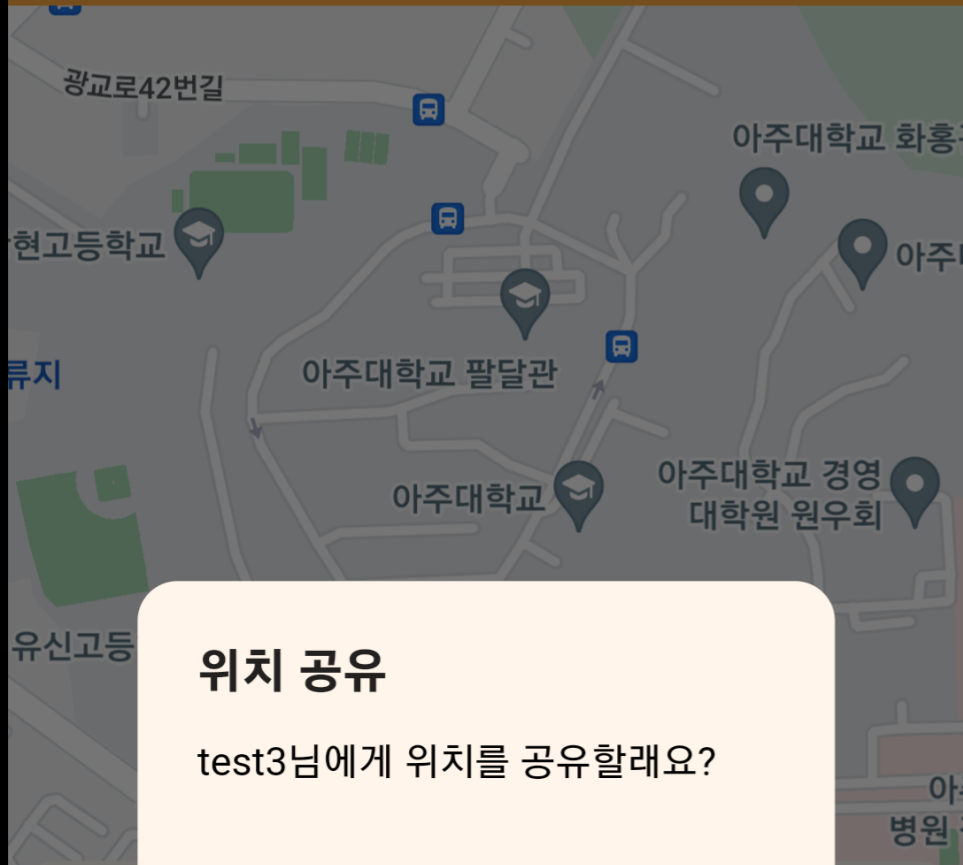
친구 찾기



공유 해제



Google

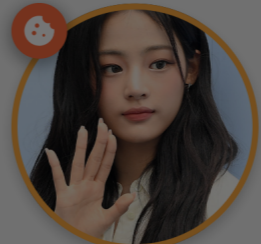



위치 공유
test3님에게 위치를 공유할래요?

취소 **확인**

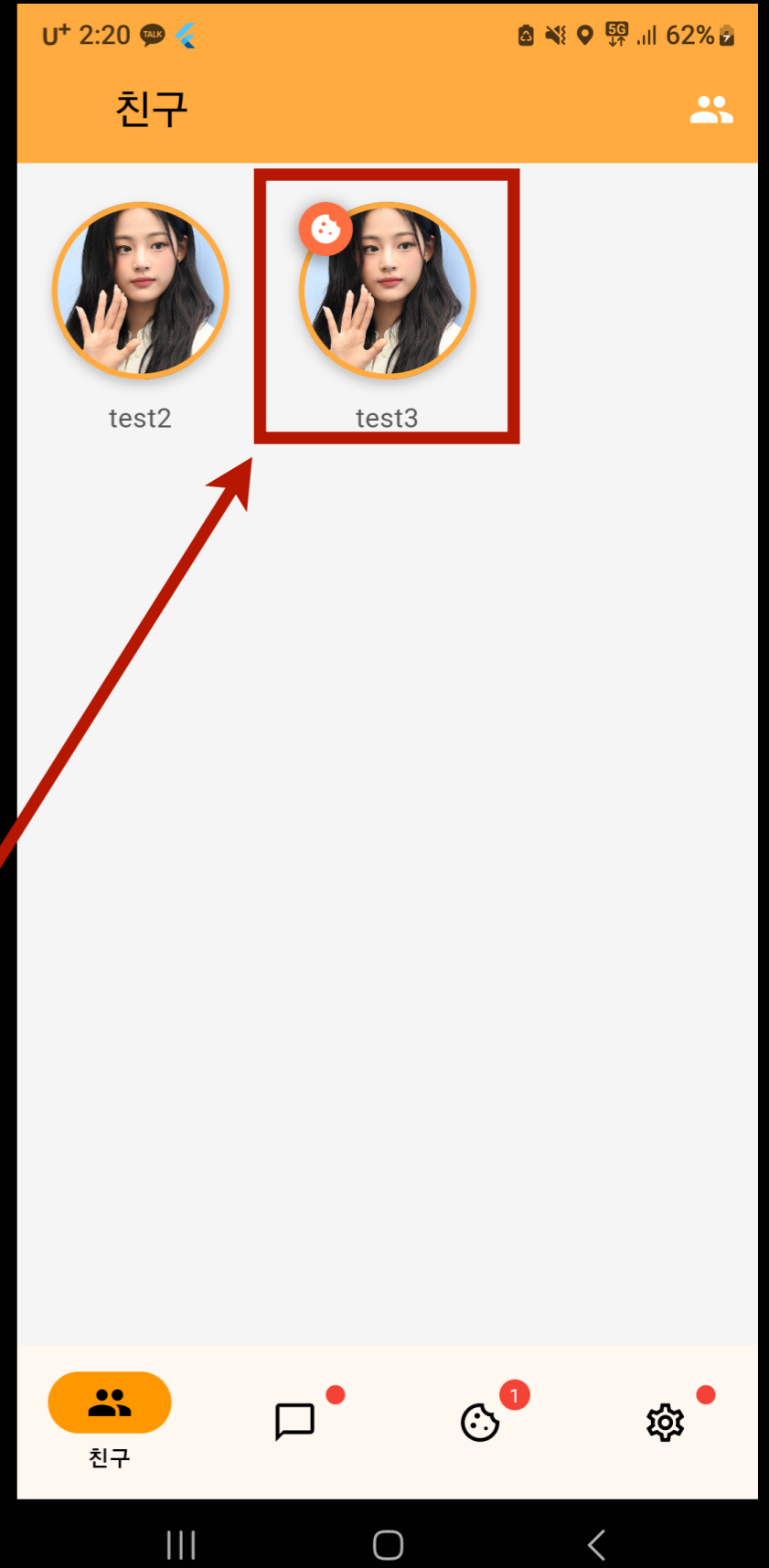
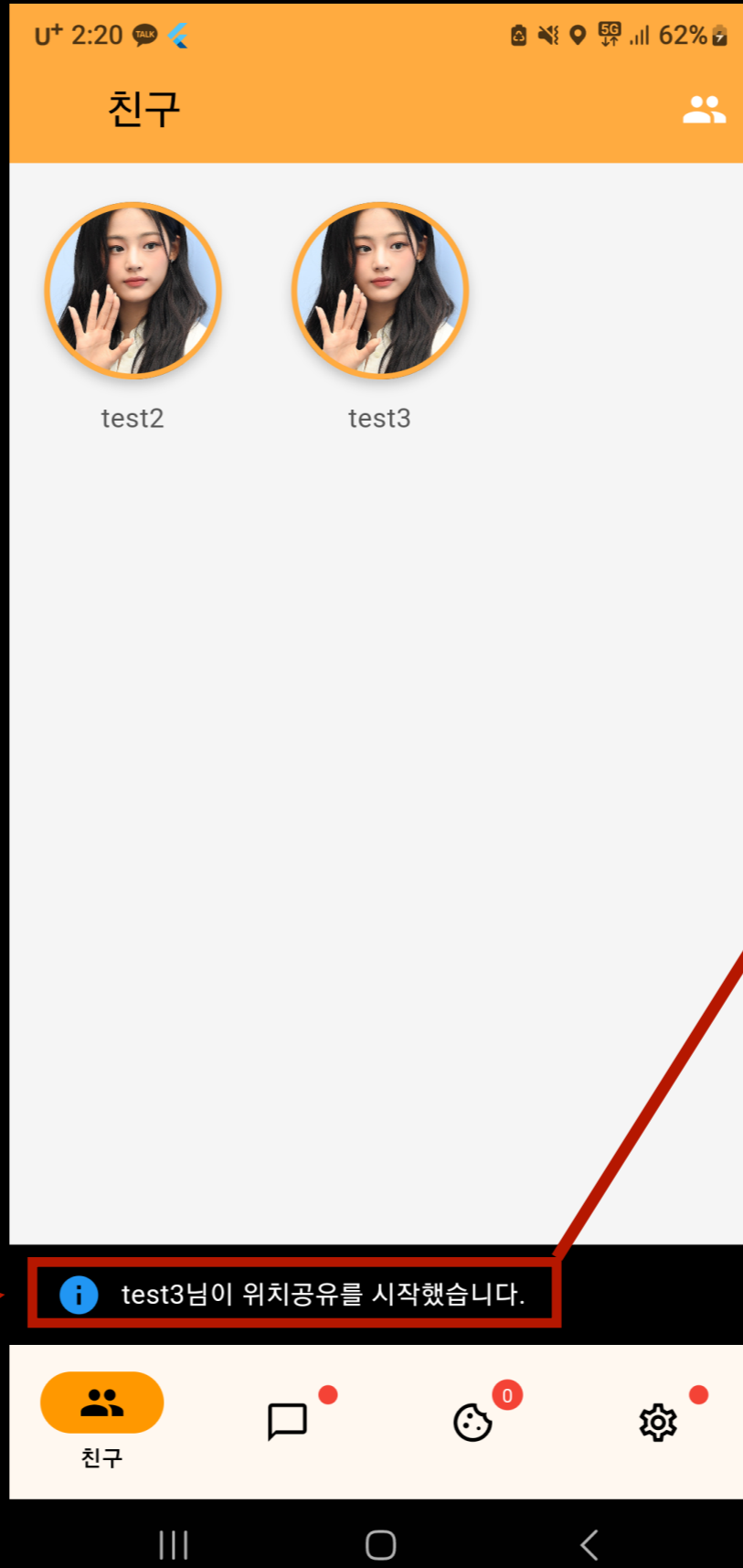
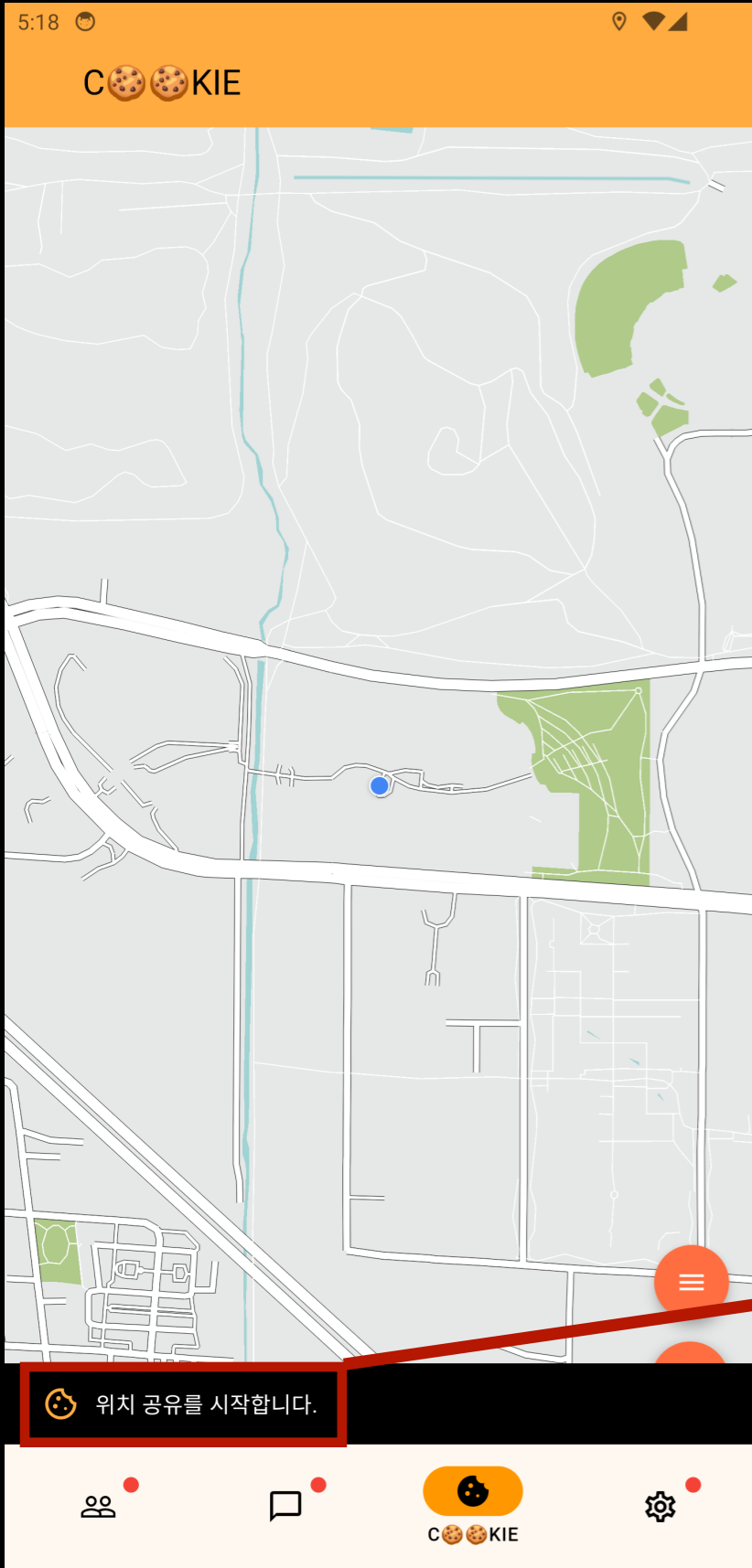
-  test2 
-  test3 



-  test1
-  test2

위치 공유
test1님에게 위치 공유 요청이 왔어요.

취소 **확인**



Maps Tab

Improvements : Google Map API

- Reverse geocoding (address lookup)
- Translate a location on the map into a human-readable address
- `http://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?latlng={lat},{long}&key={YOUR_API_KEY}`

POST

https://maps.googleapis.com/maps/api/geocode/json?latlng=37.2820,127.0...

Send

Params • Auth Headers (7) Body Pre-req. Tests Settings

Cookies

Query Params

	Key	Value	Bulk Edit
<input type="checkbox"/>	json		
<input checked="" type="checkbox"/>	latlng	37.2820,127.0435	
<input checked="" type="checkbox"/>	language	ko	
<input checked="" type="checkbox"/>	key	AlzaSyDOK9Dy2G8ToHcjJui2Inyk04sW_bzJ...	

LatLng

API key

Body



200 OK 157 ms 19.46 KB

Save Response

Pretty

Raw

Preview

Visualize

JSON



```
1  [
2  "plus_code": {
3    "compound_code": "72JV+Q9X 대한민국 경기도 수원시",
4    "global_code": "8Q9972JV+Q9X"
5  },
6  "results": [
7    {
8      "address_components": [
9        {
10       "long_name": "아주대학교도서관",
11       "short_name": "아주대학교도서관",
12       "types": [
13         "establishment",
14         "point_of_interest",
```

Address



cookie_app 오후 1:30



1명의 친구와 위치를 공유하고 있어요
대한민국 경기도 수원시 영통구 원천동 월드컵로
206 KR



USB로 파일 전송



학교에서 실행 중 오후 12:44



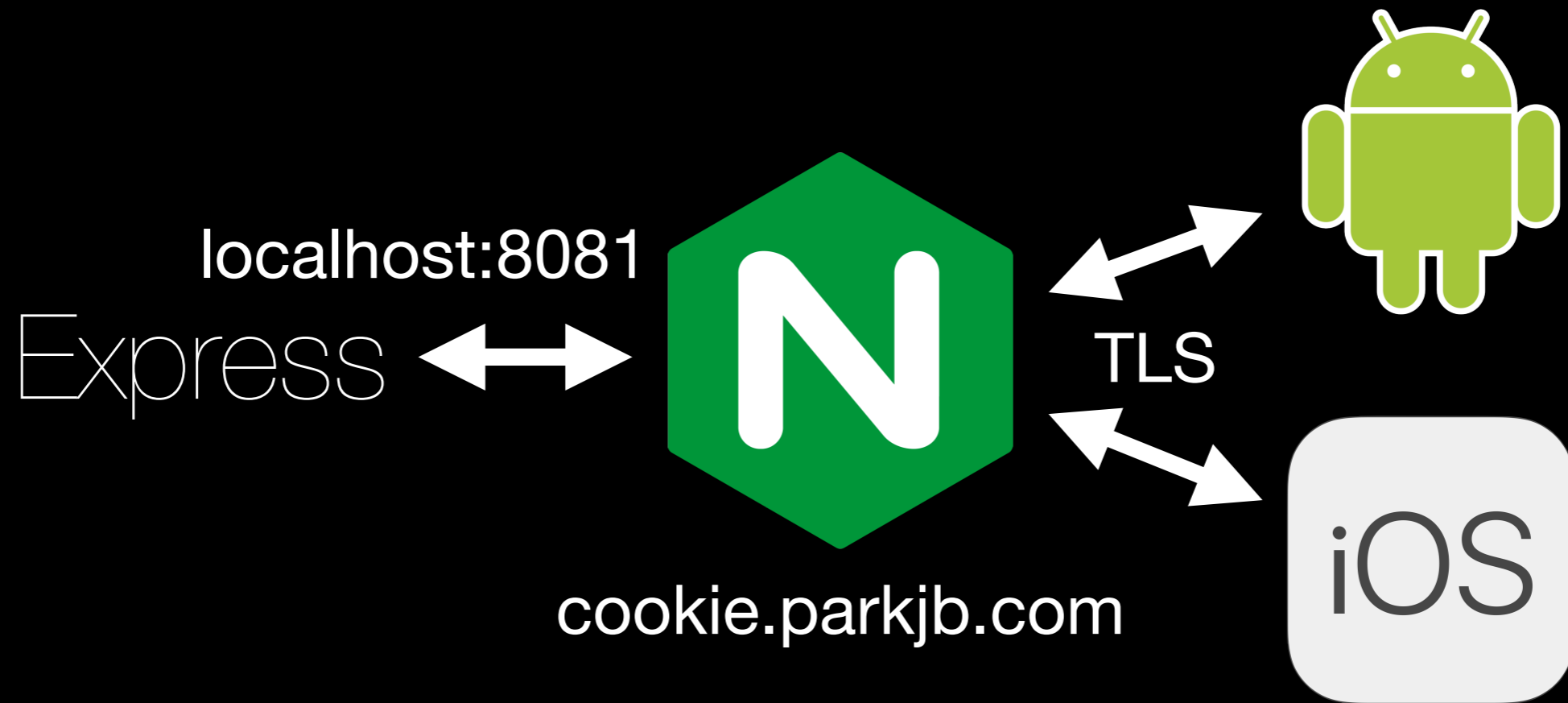
충전 중 (1시간 13분 후 충전완료)



알림 설정

지우기

Server Deployment



Register as Linux Service

systemd

- `/lib/systemd/system/cookie.service`
- Restarts Automatically when server fails
 - `Restart=on-failure`
- Bug Currently: firebase config files ruins the server folder structure

```
#!/bin/bash
```

```
PROJECT_NAME=cookie  
PROJECT_PATH=/home/parkjb/repos/cookie_server
```

```
cd $PROJECT_PATH/
```

```
echo "> Git pull"  
git pull
```

```
echo "> 프로젝트 build 시작 "  
yarn  
yarn build
```

```
echo "> Service 시작 "
```

```
export EXEC_SCRIPT="$(which node) dist/index.js"
```

```
echo "[Unit]  
Description=$PROJECT_NAME server  
After=network.target
```

```
[Service]  
Type=simple  
User=$USER  
WorkingDirectory=$PROJECT_PATH  
ExecStart=$EXEC_SCRIPT  
Restart=on-failure
```

```
[Install]  
WantedBy=multi-user.target" | sudo tee /lib/systemd/system/$PROJECT_NAME.service
```

```
echo "> Restarting $PROJECT_NAME.Service"
```

```
sudo systemctl daemon-reload  
sudo systemctl restart $PROJECT_NAME.service  
sudo systemctl status $PROJECT_NAME.service
```

Frontend QA Testing for Deployment





































TestFlight

main

빌드 시작

Workflow

상태	빌드	시작 시간					최종 커밋
	24	2023. 12. 7. 오전 1:08	2	0	0	0	 feat: show EEEE date on timetable
	23	2023. 12. 6. 오후 1:19	2	0	0	0	 refactor: reuse schedule bottom sheet
	22	2023. 12. 6. 오후 12:39	2	0	0	0	 refactor: reuse schedule bottom sheet
	21	2023. 12. 5. 오후 5:47	2	0	0	0	 fix: accept large case on signup form acceptance
	20	2023. 12. 5. 오후 4:58	2	0	0	0	 fix: wrong names
	19	2023. 12. 5. 오후 4:45	2	0	0	0	 loading screen implementation (but not yet succe...
	18	2023. 12. 4. 오전 2:04	2	0	0	0	 feat: update and delete channel ui
	17	2023. 11. 27. 오후 5:52	1	0	0	0	 feat: initialize firebase
	16	2023. 11. 27. 오후 5:01	0	0	0	0	 minor refactor
	15	2023. 11. 27. 오후 3:08	0	0	0	1	 build: disable non-exempt encryption
	14	2023. 11. 27. 오전 10:33	0	0	0	1	 build: add non-exempt encryption settings
	13	2023. 11. 27. 오전 2:43	0	0	0	0	 refactor: change verbosity of snackbar messages
	12	2023. 11. 27. 오전 2:37	0	0	0	0	 fix: show server-side error message
	11	2023. 11. 24. 오전 2:56	0	0	0	0	 fix: prints theres no data when schedule content i...
	9	2023. 11. 23. 오후 5:43	0	0	0	0	 build: xcodecloud post-clone script

cookie-dev [이름 편집](#)

팀의 누구든지 이 그룹에 추가할 수 있으며 추가된 테스터는 TestFlight 앱을 사용하여 빌드를 테스트할 수 있습니다.

테스터 피드백 [?](#)

피드백 켜짐 [비활성화](#)

Apple Silicon Mac에서 iPhone 및 iPad 앱 테스트 [?](#)

사용 가능 [비활성화](#)

빌드 배포 [?](#)

자동 - Xcode 빌드

Apple Vision Pro에서 iPhone 및 iPad 앱 테스트 [?](#)

사용 가능 [비활성화](#)

빌드(4) [+](#)

빌드 v	진행 상태	플랫폼	세션	충돌
 1.0.0 (11) 내부	✔ 테스트 중 90일 후 무효화	iOS	-	-
 1.0.0 (10) 내부	✔ 테스트 중 90일 후 무효화	iOS	3	-
 1.0.0 (9) 내부	✔ 테스트 중 77일 후 무효화	iOS	23	-
 1.0.0 (8) 내부	✔ 테스트 중 77일 후 무효화	iOS	-	-

테스터(1) [+](#)

[필터 추가](#)

<input type="checkbox"/>	테스터	진행 상태 ^	세션	충돌	피드백	기기
<input type="checkbox"/>	parkjb825@icloud.com 박종범	✔ 설치됨 1.0.0 (11) 2023년 12월 11일	73			iPhone 12 Pro Max 및 다른 기기 iOS 17.2

모든 테스터

앱 테스트에 초대된 모든 사람과 각 테스터와 관련된 지표를 확인할 수 있습니다. [추가 정보](#)

테스터 (4)

필터 추가

<input type="checkbox"/> 테스터	진행 상태 ^	그룹	세션	총돌	피드백	기기
<input type="checkbox"/> yh [redacted] 정	✔ 설치됨 1.0.0 (22) 2023년 12월 6일	WE	2			iPhone 8 iOS 15.1
<input type="checkbox"/> ins [redacted] Ki	✔ 설치됨 1.0.0 (23) 2023년 12월 6일	WE	15			iPhone 13 Pro iOS 17.1.1
<input type="checkbox"/> lee [redacted] 아	✔ 설치됨 1.0.0 (23) 2023년 12월 6일	WE	8			iPhone 14 iOS 17.1.2
<input type="checkbox"/> parkjb825@icloud.com 박종범 · 내부	✔ 설치됨 1.0.0 (23) 2023년 12월 6일	WE	115			iPhone 12 Pro Max 및 다른 기기 iOS 17.2

Chatting

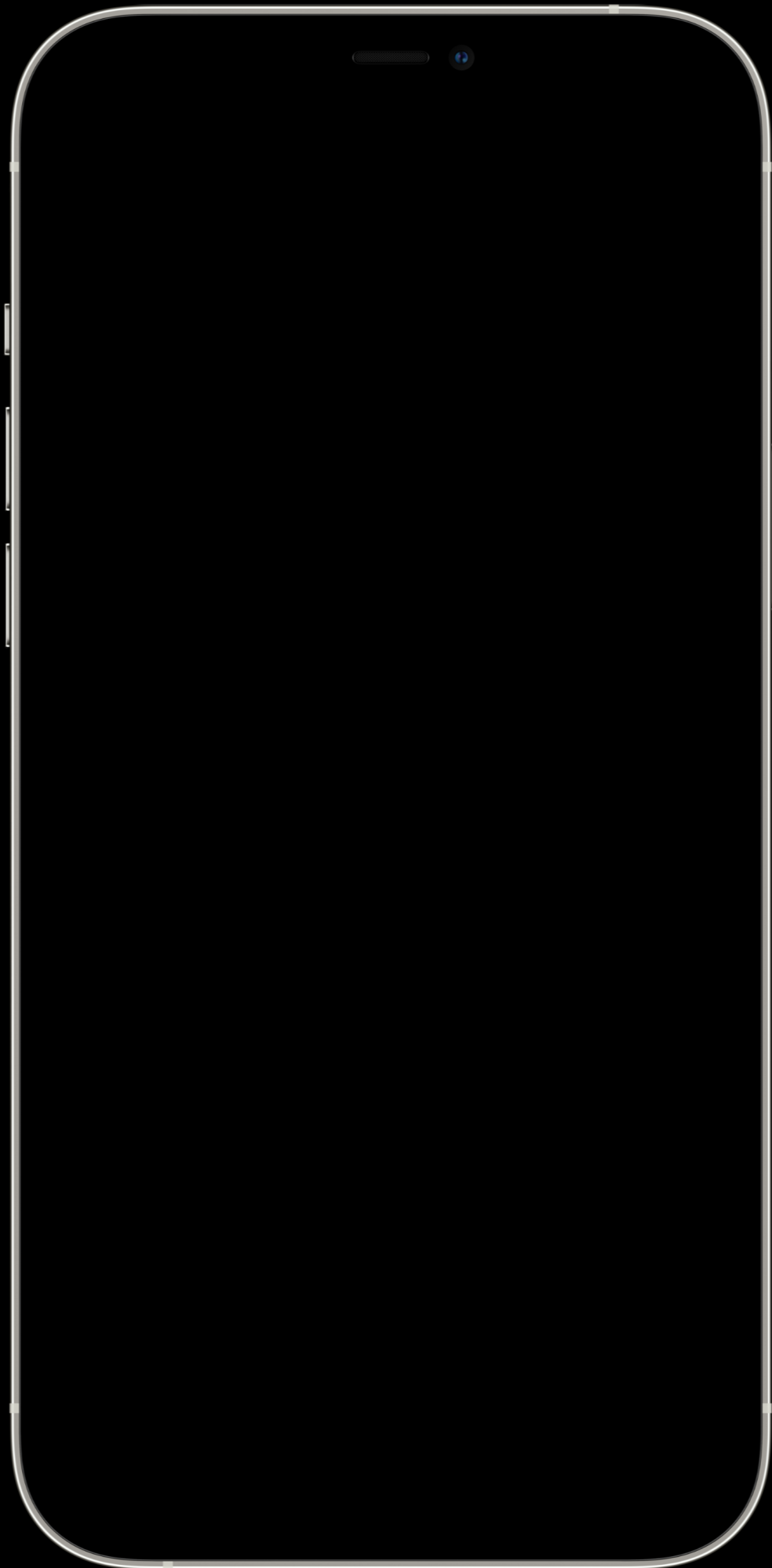
FCM

Firestore Cloud Messaging

- FCM Provides Tokens for each devices
- Server has to know to push notify notifications
 - New API: POST /account/devices
 - New DB Field for saving device token
 - Automatically POSTs device token when logged in
- APNs certificate issued

```
▼ {
  "_id": "testid1",
  "password": "8d9124b80290dfd92a1ecec45c7d6555c5fe06c3913a7edb4666ed1a50af6c5",
  "name": "test1",
  ▶ "birthday": {...},
  "phone": "01000000001",
  ▶ "profile": {...},
  ▶ "friendIDs": [...],
  "chatRoomIDs": [],
  ▶ "createdAt": {...},
  ▶ "updatedAt": {...},
  "v": 47,
  ▼ "deviceTokens": [
    "f1s0HDXfa0U_up4gPae2Ii:APA91bGJvYclj0_5AdkuaFtHcrLbUHvQuo80-j8ff5TbaWHIVS0IcomDv5"
  ]
}
```

Demo



Thank You

Questions are welcome